MAESTRÍA EN

# MODELOS Y TECNOLOGÍA EDUCATIVA

**RVOE FEDERAL: 20231726**

**MODALIDAD: 100% EN LÍNEA**

Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios registrado en SEP Federal: Modalidad No Escolarizada

CIP | CENTRO IBEROAMERICANO DE POSGRADOS

## Plan de ESTUDIOS Bimestral

### Objetivo

Al finalizar el Plan de Estudios el egresado es capaz de diseñar modelos de educación a distancia, virtuales, en línea y de educación remota de emergencia mediante diseños multimedia y de gamificación, sustentados en una instrumentación argumentada en paradigmas educativos psicopedagógicos, epistemológicos y de políticas educativas para el desarrollo de las competencias comunicativas y las habilidades tecnológicas requeridas en estos ambientes tecnológicos para el aprendizaje.

## Duración: 1 año

**1**
- Competencias comunicativas
- Epistemología de la educación

**2**
- Desarrollo de habilidades tecnológicas
- Paradigmas psicopedagógicos

**3**
- Diseño de sistemas multimedia
- Lúdica y gamificación

**4**
- Política educativa
- Ambientes tecnológicos para el aprendizaje

**5**
- Modelos de educación a distancia
- Modelos de educación virtual

**6**
- Modelos de educación en línea
- Modelos de educación remota de emergencia

**Siguenos en:** CIP.MX CIP.MEXICO

**UNICIP.MX**

**2215.71.81.20**

## ¿Por qué estudiar?

- Formación especializada.
- Alta demanda en entornos educativos contemporáneos.
- Dominio de herramientas tecnológicas avanzadas.
- Contribución al desarrollo educativo inclusivo y ético.
- Desarrollo integral de competencias pedagógicas y tecnológicas.
- Preparación para escenarios de **emergencia educativa.**
- Líder en educación tecnológica.
- Impacto en la educación del futuro.
- Adaptabilidad a diversos roles profesionales.

## Campo Laboral

Puedes implementar tus habilidades en:

- Instancias públicas y privadas.
- Instituciones educativas (de todos los niveles).
- Áreas de capacitación y formación.
- Centros de investigación y desarrollo educativo.
- Consultor y diseñador de modelos tecnológicos.
- Empresas de tecnología educativa.
- Instituciones gubernamentales.
- Organismos internacionales.
- Organizaciones no Gubernamentales (ONG) y Asociaciones Civiles.
- Empresas y corporativos en capacitación y desarrollo de talento.
- Freelance o consultoría en tecnología educativa.